

Hercule a pour mission de débarrasser les alentours du lac Stymphale d'oiseaux menaçants. En plus d'être de vaillants prédateurs, leurs ailes et becs d'airain font des ravages dans les champs qu'ils traversent en rase-mottes.

Les numéros de la grille ci-dessous représentent des oiseaux. Les rectangles rouges sont des miroirs sur lesquels une flèche tirée va rebondir (comme illustré). Trouvez où devra se placer Hercule pour que sa flèche (tirée avec une force infinie, donc suivant une trajectoire parfaitement rectiligne) transperce le plus grand nombre possible d'oiseaux et relevez leurs numéros dans l'ordre.

Multipliez ensemble les 3ième, 6ième, 9ième et 12ième nombres et collez **.gif** au résultat obtenu.

